DAAD

„Wir hacken das digitale Sommersemester“



DAAD

Digitale Lehre, virtueller Austausch, Studium und Campusleben in der Coronakrise: der bundesweite #SemesterHack brachte kreative Lösungen.

Der DAAD, das Hochschulforum Digitalisierung und KI Campus richteten gemeinsam mit 17 deutschen Hochschulen und Forschungseinrichtungen am 6. und 7. Mai einen Online-Hackathon aus. Rund 1.000 Teilnehmende arbeiteten in hochschulübergreifenden Teams an 81 Herausforderungen der digitalen Hochschulbildung virtuell zusammen. Fünf der insgesamt 76 Einreichungen wurden mit Preisen ausgezeichnet.

Vom erfolgreichen #WirVsVirus Hackathon [https://wirvsvirushackathon.org/] der Bundesregierung inspiriert, war das Ziel des bundesweiten #SemesterHack, in zwei Tagen kreative Lösungen für digitale Lehre, virtuellen Austausch, Studium und Campusleben in Zeiten von Corona zu entwickeln. Während bei einem klassischen Hackathon das Programmieren im Mittelpunkt steht, war der #SemesterHack offen für alle: für Studierende, Lehrende und Hochschulmitarbeitende ebenso wie die interessierte Öffentlichkeit – auch ganz ohne Programmierkenntnisse. Die Teams, die sich einer der 81 Challenges stellten, durften sich bereits kennen, konnten sich aber auch zu Beginn des Hackathons neu zusammenfinden. Die begleitenden Live-Streams [https://www.youtube.com/watch?v=8lGBzqRifCc&feature=youtu.be] und insbesondere die Übertragung des gemeinsamen Abschlusses des Hackathons geben großartig wieder, mit welchem Engagement und Enthusiasmus alle dabei waren.

Fünf Gewinner-Teams

Insgesamt 76 Projekte wurden nach 36 Stunden Hackathon auf der Plattform „incom“ [https://semesterhack.incom.org/] eingereicht. Am 18. Mai wurde bekannt gegeben, welche fünf Gewinnerteams sich über Preise des Stifterverbandes freuen konnten. Der dritte Platz mit 400 Euro Preisgeld ging an die App “MatchUp!” [https://semesterhack.incom.org/project/63]. Die Entwicklung eines Teams der Universität Duisburg-Essen soll Studierenden helfen, sich zur Lerngruppensuche zu vernetzen.

Der Prototyp für eine Plattform, die Forschende nicht nur vernetzen, sondern auch zu den passenden Online-Tools für ihr Projekt führen soll, verbirgt sich hinter „Survey² – Research goes on(line): Community für Onlineforschung“ [https://semesterhack.incom.org/project/66]. Das Team aus drei verschiedenen Städten und vier verschiedenen Hochschulen wurde mit dem zweiten Preis und 600 Euro ausgezeichnet.

Der erste Platz – und damit 1.000 Euro – gingen an das Projekt „Digital Lehren lernen“ [https://semesterhack.incom.org/project/228], das Lehramtsstudierenden ermöglichen soll, ihr Pflichtpraktikum im virtuellen Klassenzimmer auf der bereits etablierten Plattform „www.corona-school.de“ [https://www.corona-school.de/] digital durchzuführen.

Sonderpreise für die Kreativsten
Zwei Sonderpreise zu je 500 Euro wurden für besonders kreative Projekte vergeben. Zum einen an das „Nick-o-Meter – mit Schüttelfunktion“ [https://semesterhack.incom.org/project/39], ein Programm, das Feedback aus dem Plenum einer Online-Vorlesung einfängt: Einfache Gesten der Zuschauenden wie Nicken, Kopfschütteln oder Hand heben werden ausgewertet und dem Lehrenden als Stimmungsbild des Publikums zurückgemeldet. Zum anderen wurde die Handreichung „WIR_tuell – Wie man im digitalen Studium zusammenwächst“ [https://semesterhack.incom.org/project/229] ausgezeichnet. Der Wegweiser zeigt Studierenden und Lehrenden auf, wie sie auch im virtuellen Raum ein Gruppengefühl herstellen und fördern können.

#DigiEduHack der Europäischen Kommission
Einige der begeisterten SemesterHackerInnen werden sicher am 12. und 13. November 2020 wieder dabei sein, wenn die Europäische Kommission zum #DigiEduHack [https://digieduhack.com/en/] einlädt. Der DAAD und das HFD organisieren die Hauptveranstaltung zum 24-stündigen, internationalen Hackathon, der mit über 50 Events in Europa und darüber hinaus kreative Köpfe digital zusammenbringt.

(27. Mai 2020)

WEITERFÜHRENDE LINKS

Die Gewinner-Teams im Interview mit dem Bayrischen Rundfunk [https://www.br.de/fernsehen/ard-alpha/sendungen/campus/semesterhack-digitales-sommersemester-gewinner-global-game-100.html]
Die HFD-Website zum #SemesterHack [https://hochschulforumdigitalisierung.de/de/online-hackathon]
Die Projekt-Plattform incom [https://semesterhack.incom.org/]
Website des #DigiEduHack [https://digieduhack.com/en/]